

Martin Schiller

Freiberuflicher DevOps Engineer & Full-Stack-Entwickler

martin@waozi.xyz | (+595) 982 697712 | Asunción, Paraguay (UTC-3)
Deutscher Staatsbürger | github.com/waozixyz | waozi.xyz



PROFIL

Freiberuflicher DevOps-Engineer und Full-Stack-Entwickler mit fünf Jahren Remote-Erfahrung in der Automatisierung von Geschäftsprozessen für deutsche und internationale Kunden — von n8n-/Odoo-ERP-Integration und CI/CD-Pipelines bis zu groß angelegten Python-Datenplattformen. Autodidaktischer Systemprogrammierer; Schöpfer von Kryon, einem Open-Source-Stack, der eine deklarative DSL zu portablem C99 kompiliert. Deutscher Staatsbürger, arbeitet remote aus Asunción (UTC-3).

TECHNISCHE KERNKOMPETENZEN

Automatisierung & ERP: Fortgeschritten

n8n · Odoo (individuelle Module) · Workflow-Automatisierung · Web-Scraping (Selenium) · automatisiertes Reporting

DevOps & Infrastruktur: Experte

Linux-Systemengineering · Docker · CI/CD-Pipelines · Git · Nix-/GNU-Make-Buildsysteme · systemd · Hugo-Static-Sites

Programmiersprachen: Fortgeschritten

Python · TypeScript · Go · C · C++ (Qt) · Rust · JavaScript · Dart

Backend & Daten: Fortgeschritten

FastAPI · Node.js · REST · WebSocket · PostgreSQL · MariaDB · Redis · SQLite

Mobile & Release: Fortgeschritten

Android (Java/Kotlin) · Flutter · Fastlane · F-Droid-Aufnahme · Play-Store-Publishing

Frontend & Apps: Fortgeschritten

React · SvelteKit · D3.js · Godot · WebAssembly

Cloud & Orchestrierung: Grundkenntnisse

Kubernetes · Ansible · Terraform · AWS · Azure

Spezialisierungen:

App-Entwicklung · ERP-Integration · Plattformübergreifend · Datenbank-Design · Workflow-Automatisierung

BERUFSERFAHRUNG

Erfolgswerk.ai (Aurea Momentum Ltd.) - DevOps Engineer & Odoo-Spezialist

Remote (freiberufliche Tätigkeit), Deutschland | Juli 2026 – heute

- End-to-End-Automatisierung der Auftragsverarbeitung: n8n-Pipelines verbinden Odoo-ERP mit externen Diensten und APIs — ohne manuelle Schritte in Vertrieb, Fakturierung und Reporting
- Individuelle Odoo-Module und -Plugins, die Kernprozesse erweitern statt manueller Umwege
- CI/CD-Pipelines für das automatisierte Deployment von Odoo- und n8n-Stacks über alle Umgebungen
- Wiederkehrende Rechnungs-, Reporting- und Sync-Arbeit durch Automatisierung ersetzt

FiatDemise (XMRChat / Monero-Ökosystem) - Vertrags-Android- und C++-Entwickler

Remote (freiberufliche Tätigkeit), international | Juni 2026 – heute

- Laufender Auftrag für den Betreiber von XMRChat (Monero-Tipping-Plattform): Entwicklung von XMRPod, einem AntennaPod-Fork mit Monero-Tipping, ausgeliefert über F-Droid (github.com/XMRChat/XMRPod)
- Vollständiger In-App-Tipping-Flow: Tipping-Modal mit USD/XMR-Umschaltung, tierbasierte Nachrichtenlängen, Wallet-Übergabe mit Adresse und Betrag, Superchats mit Quellenkennzeichnung
- Podcast-zu-Tipp-Seite-Abgleich über die XMRChat-API entworfen, API-Doku verfasst; TalkBack-Labels, regelmäßige Rebases gegen Upstream
- F-Droid-Aufnahme Ende-zu-Ende betreut — Merge Request, Reviewer-Feedback, Disclosure-Redesign, Fastlane-Metadaten, 14 getaggte Releases
- Außerdem Wayland-QR-Zahlungsscanning und Multi-Empfänger-Zahlungs-URIs für das offizielle Monero-GUI-Wallet gebaut (C++/Qt)

Kryon Labs - Gründer & Lead Engineer (unabhängige F&E)

Remote, Paraguay | April 2025 – heute

- Unabhängiges F&E-Projekt in eigener Verantwortung: .kry-DSL, Compiler (k2c), KI-native IDE, Widget-Toolkit, Release-Engineering (siehe Projekte — kryonlabs.com)
- Open Source und im Produktionseinsatz: Inner Breeze und pass sind beide in Kry geschrieben und mit der Kryon-Werkzeugkette ausgeliefert

Freiberuflicher Software-Entwickler (selbstständig) - Full-Stack & Automatisierung

Remote, internationale Kunden | Juni 2021 – April 2025

- MaverickEye UG (Deutschland, 2024–2025), Software-Automatisierungsingenieur: Python-/FastAPI-Dienste für Enterprise-Web-Scraping im großen Maßstab; optimierte MariaDB-Schemata; automatisierte PDF-Reports mit sicherer Kundenzustellung
- Max Rößler (Deutschland, Wiederholungskunde 2023 & 2025), Automatisierungsingenieur: automatisierte Arbeitszeit- und Rechnungsworkflows; Python-Datenpipelines für Transformation und Scraping; Docker-Containerisierung; Hugo-Redesign
- Igor Avlijas (2024), Full-Stack-Entwickler: Buchungsplattform mit SvelteKit/FastAPI, responsiver UI, sicherer API-Architektur und Deployment-Pipelines
- Crypto Architects (Kanada, 2023), Full-Stack-Entwickler: Node.js-/TypeScript-REST- und WebSocket-Plattform mit On-Chain-Datenintegration für Echtzeit-Analysen; Test-Suiten eingeführt
- Frühere Projekte (2021–2023): HTML5-/Telegram-Spielplattformen und Web3-Integrationen für OG Games, Raskul und Nonaco — darunter Geocats, ein 2D-Action-Platformer, als alleiniger Entwickler (Godot) — dazu React-Frontends, Solidity-Smart-Contracts und Python-Backends

AUSGEWÄHLTE PROJEKTE

Kryon | kryonlabs.com

Open-Source-Entwicklungsstack für plattformübergreifende Apps und Spiele: eine deklarative .kry-DSL, vom k2c-Compiler zu lesbarem, prüfbarem C99 kompiliert; eine KI-native IDE mit Hot Reload und quelltextbezogener Inspektion; ein natives Widget-Toolkit — für Linux, Android, WebAssembly und Embedded.

- Technologien: C99, Compilerbau, Sprachentwicklung, WebAssembly, plattformübergreifende UI
- Produktionseinsatz: Inner Breeze und pass sind in Kry geschrieben und mit der Kryon-Werkzeugkette ausgeliefert

Inner Breeze | inbe.waozi.xyz

Kostenlose, offene, local-first-App für Achtsamkeit: geführtes Atmen, Meditation und Gewohnheitstracking. Ursprünglich in Flutter gebaut, später in nativem C auf raylib mit der Kryon-Laufzeit neu geschrieben — Praxisnachweis der Kryon-Werkzeugkette.

- Technologien: C, raylib, Kryon/Flint-Laufzeit, SQLite, GNU Make, Nix, plattformübergreifendes Packaging
- 71 Stars und 16 Forks auf GitHub; perfekte 5,0-Bewertung auf Google Play
- Vertrieb auf Android (Play Store, F-Droid, APK), Windows, Linux und Web

SPRACHEN

Deutsch (Muttersprache) · Englisch (fließend) · Spanisch (Konversationsniveau) · Tschechisch (Konversationsniveau)

AUSBILDUNG

Autodidaktischer Software-Entwickler — Programmierung seit dem 13. Lebensjahr (Flash-Spiele); Open-Source seit 2016; von Spielen zu Compilern und Systemprogrammierung, belegt durch Kryon und Inner Breeze